

Podešavanje zvuka u KDE-u uz isključenje aRts-a FEDORA 5

Verujem da je mnogima od vas dosadio **aRts**. Ako nije, onda imate jake živce :). Od kad sam isključio **aRts**, zvučni sistem mnogo bolje radi, zvučni efekti ne kasne nimalo i imam 100MB **RAM**-a više (da, da, **aRts** hoće da pojede dosta **RAM**-a, i to bez ikakve koristi po nas).

Ovaj tekst kreće od pretpostavke da ste instalirali Fedoru kako treba i da zvuk kako – tako radi (instalirana **alsa**).

Ubijanje aRts-a:

Ovo je prvi korak i jako je jednostavan. Idite u *Control Centar* -> *Sounds and multimedia* -> *Sound system* i isključite ga.

Instalacija akode player-a:

Proverite da li je instaliran **akode** player:

```
rpm -qa|grep akode
```

Ova komanda treba da prikaže nešto kao:

```
akode-2.0.1-1.fc5
```

Ako ne prikaže ništa, sa **su** preuzmite root privilegije i otkucajte:

```
yum -y install akode
```

Aktiviranje zvučnih efekata:

Sa **su** preuzmite root privilegije i idite u `/usr/bin`. Sa vašim omiljenim editorom (**vim**), napravite fajl koji se zove `akplay.sh` i u njega upišite sledeće:

```
#!/bin/bash
/usr/bin/akodeplay -s alsa $1 &
```

Snimate ga i sa:

```
chmod a+rx akplay.sh
```

setujte privilegije tako da svako može da ga pokrene.

Zatim idite u *Control Centar* -> *Sounds and multimedia* -> *System notifications pa izaberite Player setup*. Tu upišite kao *external player* `/usr/bin/akplay.sh`.

Posle *Apply* bi trebalo da vam rade svi zvučni efekti. I to bi bilo u osnovi to. Sada ću se osvrnuti na podešavanja pojedinih aplikacija:

Konqueror / FireFox i Flash zvuk:

Ovo je u osnovi jako jednostavno namestiti, samo vam je potreban program koji se zove **aoss**. Ja nisam uspeo da ga nađem pomoću **yum**-a pa ga zbog toga morate

skinuti sa **alsa** sajta:

```
wget ftp://ftp.alsa-project.org/pub/oss-lib/alsa-oss-1.0.12.tar.bz2
tar xf alsa-oss-1.0.12.tar.bz2
cd alsa-oss-1.0.12
./configure
make
su -c make install
```

Zatim pokrenite **konqueror**, idite na *Plugins* sekciju i isključite opciju *Use artsdsp to pipe plugin sound through aRts*.

Sada možete pozvati **konqueror** sa: `aoss konqueror` i zvuk iz **Flash**-a će vam raditi normalno. Izmenite shortcut za **konqueror** pomoću menu editora i više nećete morati da mislite o tome.

Na isti način možete pokrenuti **firefox**: `aoss firefox`

Ostali programi su uglavnom svesni **alsa** sistema i radiće bez problema. Ako, ipak, posedujete program koji i dalje pokušava da koristi **oss**, upotrebite **aoss** komandu.

Autor:

Vladimir Kanazir

canny@vlajko.com